

PROJECTE VIDEOJOCOS I EDUCACIÓ



ACTIVITATS EDUCATIVES

ACTIVITAT 5

“Grava el teu propi curtmetratge (Machinima)”

INTRODUCCIÓ I OBJECTIUS

En aquesta activitat l'objectiu és gravar un curtmetratge en el món del Minecraft. Farem servir les opcions creatives del joc per a crear els diferents escenaris necessaris i l'eina replay mod per a gravar les escenes. És una activitat transversal en la que es treballen diferents competències i temàtiques que abasten diferents “assignatures” i àrees de coneixement.

Començarem creat el guió necessari per a desenvolupar la història, passant després a dibuixar sobre paper les diferents escenes necessàries i la relació entre aquestes. A posteriori gravarem la història en el joc i passarem a editar-la amb un editor de vídeo digital.

És una activitat ideal per a fer-la en parelles o petits grups.

Podem partir de 0 i inventar una història sencera o prendre de referència algun passatge d'un llibre o un còmic, etc.

INSTRUCCIONS

PRIMERA PART

1. Definim el tema de la història, si volem partir de 0 o aprofitar una història ja existent.
2. Creem el guió bàsic del curtmetratge definint les diferents escenes necessàries.
3. Creem gràficament els diferents escenaris sobre paper. Definint les perspectives i el punt de vista de la càmera, etc.

SEGONA PART

1. Construcció dels escenaris necessaris en el joc. Edificis, entorns, camins, etc.
2. Gravació del curtmetratge amb l'ajuda de Replay Mod o qualsevol programa per a gravar la pantalla d'un videojocs com Fraps o Bandicam

TERCERA PART

1. Amb l'ajuda d'un editor de vídeo digital (podem trobar diferents opcions gratuïtes a la Xarxa, també aplicacions per a dispositius mòbils o tablets, donarem la forma final al curtmetratge.
2. Un cop editat i renderitzat el projecte realitzarem un cinefòrum a l'aula per a compartir el treball resultat amb els company i comentar-lo
3. Podem crear un espai online per a compartir els vídeos o crear un canal al Youtube per a poder-los visualitzar posteriorment.